

**Ausschreibung Jugendspielrunde und
Landesmeisterschaften 2022/2023
U20 bis U11 weiblich und männlich**
Jugendspielausschuss VVSA
Letzte Aktualisierung 06.09.2022

1 Allgemeines

Grundlage für die Teilnahme am Jugendspielbetrieb ist die Anerkennung der entsprechenden Satzung und Ordnungen des VVSA (Hinweis: Es gibt eine neue Jugendspielordnung!) des Regionalverbands Nordost und der DVJ.

Alle Dokumente stehen unter <https://www.vvsa-volleyball.de> im Jugendbereich, www.dvj.de oder www.volleyball-verband.de zur Verfügung.

Änderungen der Ausschreibung aufgrund nicht vorauszusehender Ereignisse obliegen dem Jugendausschuss.

Die Koordination des Jugendspielbetriebes aller Altersklassen obliegt dem Jugendstaffelleiter (jugendstaffelleiter@vvsa-volleyball.de). Die Mannschaftsmeldung erfolgt über die Verbandssoftware SAMS (<https://vvsa.sams-server.de/ma/>). Die Darstellung von Ansetzungen/Ergebnisse/Tabelle des Jugendspielbetriebes ist weiterhin auf <https://www.vvsa-jugendspielbetrieb.de> einsehbar.

2 Gestaltung des Spielverkehrs

2.1 Termine

Jeder Verein ist selbst für die Terminkoordination seiner Mannschaften im Jugend- und Erwachsenenbereich verantwortlich.

Die **Spieltage** werden durch den Rahmenspielplan vorgegeben. Abhängig von der Anzahl der gemeldeten Mannschaften, finden für die Altersklassen U20 bis U12 vier bis sechs Spieltage statt. Die im Rahmenspielplan aufgeführten Spieltage werden nur durchgeführt, wenn es die Anzahl der gemeldeten Teams erforderlich macht.

Eine Verlegung (z.B. Sa auf So) ist möglich, sobald ALLE beteiligten Mannschaften ihr schriftliches Einverständnis (i.d.R. per E-Mail) dazu gegeben haben und der Staffelleiter die Verlegung genehmigt hat.

Meldeschluss für die Altersklassen U20 bis U12 ist (entgegen des Rahmenspielplans vom 20.05.2022) Freitag, der **29.08.2022**. Die Anmeldung kann ausschließlich in der Verbandssoftware SAMS durch folgende Rollen: Abteilungsleiter, Vereinsvorsitzender, Vereinsverwaltung und Jugendwart! vorgenommen werden! Nachmeldungen bzw. Abmeldung sind bis 10 Tage vor dem jeweiligen 1. Spieltag möglich und haben per E-Mail an sams@vvsa-volleyball.de zu erfolgen.

Die Durchführung eines zentralen **Staffeltages** ist nicht geplant. Stellvertretend für die Mannschaftsverantwortlichen trifft sich der Jugendspielausschuss regelmäßig, um u.a. über den Spielmodus der jeweiligen Altersklassen zu beraten bzw. festzulegen. Die Veröffentlichung des Spielmodus erfolgt ca. 10 Tage vor dem 1. Spieltag.

Vor dem 1. Spieltag sind **e-Lizenzen** in der Verbandssoftware SAMS von den o.g. Rollen oder der Rolle "Lizenzverantwortlicher" **anzulegen**, anschließend **der Mannschaftsliste zuzuordnen** sowie ausgedruckt zu jedem Pflichtspiel mitzuführen.

Die **Mannschaftsstärke** bei den Altersklassen U20, U18, U16, U15, U14 sollte die Spielerzahl der jeweiligen Altersklasse plus zwei Spieler betragen (z.B. 6+2). Bei den Altersklassen U13, U12, U11 genügt die Spielerzahl der jeweiligen Altersklasse plus ein Spieler (z.B. 2+1). Bei Mixed-Teams ist die Anzahl von Jungen und Mädchen auf der Spielerliste nicht vorgegeben.

Bewerbungen zur Ausrichtung eines Spieltages sind frühzeitig an den Jugendstaffelleiter per E-Mail zu stellen. Für den 1. Spieltag sollte die Bewerbung mit dem Meldeschluss eingereicht werden. Für die folgenden Spieltage (ab dem 2. Spieltag) muss sich der Verein spätestens bis Dienstagabend nach einem vorangegangenen Spieltag als Ausrichter des Folgespieltages angeboten haben.

Bewerbungen zur Ausrichtung der Landesmeisterschaft (Finale) werden nur berücksichtigt, wenn das Formular (<http://vvsja-jugendspielbetrieb.de>) vollständig ausgefüllt bis vier Wochen vor dem Finalspieltag an den Jugendstaffelleiter gesendet wurde.

Der Austragungsort wird zeitnah veröffentlicht, sodass dem Ausrichterverein genügend Vorlaufzeit zur Planung des Finalspieltages gegeben wird.

Bewerbungen zur Ausrichtung der Nordostdeutschen Meisterschaften sind bis spätestens 30.01.2023 (U16 NOM am 25./26.03.2023 und U15 am 19./20.04.2023) formlos an die Jugendwartin zu richten.

2.2 Altersklassen

Spielberechtigt für die jeweilige Altersklasse sind alle Jugendspieler/innen, die am Altersstichtag oder später geboren sind.

Bezeichnung	Jahrgang
U20	01.01.2004
U18	01.01.2006
U16	01.01.2008

U15	01.01.2009
U14	01.01.2010
U13	01.01.2011

U12	01.01.2012
U11	01.01.2013

2.3 Die Jugendspielrunde

Die Jugendspielrunde wird abhängig von der Anzahl der Meldungen organisiert. Die **Anzahl der Spieltage** bestimmt das Teilnehmerfeld. Dies bedeutet, dass die im Rahmenspielplan aufgeführten Spieltage nur durchgeführt werden, wenn es die Anzahl der gemeldeten Teams erforderlich macht.

Bei weniger als vier Spieltagen wird empfohlen an der Erwachsenenspielrunde bzw. an überregionalen Turnieren teilzunehmen. Der Modus wird mit den Ansetzungen für den 1. Spieltag veröffentlicht. Die Ansetzungen/ Ergebnisse/ Tabellen sind unter <https://www.vvsja-jugendspielbetrieb.de> zu finden.

Wer an der Jugendspielrunde teilnimmt, verpflichtet sich gleichzeitig zur **Ausrichtung eines Spieltages**. Die Nichtausrichtung ist schriftlich zu begründen (z.B. Hallenmaße nicht korrekt). Nach dem ersten Spieltag ist jeweils der Bewerbungsschluss zur Ausrichtung des Folgespieltages der Dienstagabend nach dem vergangenen Spieltag.

Um die möglichen Ausrichtungsorte der einzelnen Spieltage von Saisonbeginn an transparent zu gestalten, werden alle Bewerber unter <http://vvsja-jugendspielbetrieb.de> veröffentlicht. Damit ist für jeden sichtbar, wo der nächste Spieltag stattfinden kann bzw. wo es noch freie Kapazitäten gibt.

ACHTUNG: Steht eine Woche vor dem angesetzten Spieltag kein Ausrichter zur Verfügung, entfällt der Spieltag und wird ggf. später nachgeholt! Der Jugendausschuss entscheidet im Anschluss über die Konsequenzen der beteiligten Teams.

Der ausrichtende Verein versendet die **Einladung** spätestens am Montag vor dem Spieltag an alle teilnehmenden Mannschaften per E-Mail und gibt Informationen über Hallenöffnung, Versorgungsangebot in der Halle und ggf. Hygienekonzept sowie Telefonnummer eines Ansprechpartners vor Ort an. Dazu ist es notwendig, dass die Daten der Mannschaftenverantwortlichen in der Verbandssoftware SAMS stets aktuell gehalten werden. Bei Problemen mit der Sichtbarkeit von Kontaktdaten ist der Jugendstaffelleiter zu benachrichtigen.

Die offizielle Absage eines Spieltages aufgrund von **höherer Gewalt** erfolgt (z.B. Blitzeis, Sturmwarnung, etc.), wenn mehr als 1/3 der Teams beim Ausrichter am Vorabend aufgrund von unzumutbaren Straßenverhältnissen ihre Teilnahme ablehnen. Ein Ersatztermin wird es nicht geben!

Es wird um folgende **Richtzeiten für das Einspielen** an Jugendspieltagen gebeten: Die Aufwärm- und Einspielzeit beträgt 20 Minuten nach Spielende. Ausnahme: Nach Beendigung der 1. Spielrunde werden 30 min Aufwärm- und Einspielzeit für die Mannschaft, welche im 1. Spiel das Schiedsgericht gestellt hat, gewährt.

Nehmen mehrere Jugendteams eines Vereins in einer Altersklasse teil, müssen die Spieler in der Mannschaftsmeldeliste einer Mannschaft zugeordnet werden. Die Spieler können 2 Spieltage/Saison höher eingesetzt werden (z.B. SpielerInnen aus 2.Mannschaft in 1.Mannschaft des Vereins). Ab dem 3.Einsatz spielen sie sich in der anderen Mannschaft fest. Ein Niedrigerspielen ist nicht erlaubt (z.B. SpielerInnen aus 1.Mannschaft in 2.Mannschaft). Diese Regelung wird vom Jugendstaffelleiter kontrolliert und gilt ab der Altersklasse u16. Spielen mehrere Vereinstams an einem Ort muss sich zum ersten Spiel des Tages festgelegt werden, in welchem Team der Spieler an diesem Tag eingesetzt wird. **ACHTUNG:** Ein Wechseln zwischen den Teams während des Spieltages ist nicht möglich! Ab dem letzten regulären Spieltag vor dem Finale spielt sich der Spieler in einem Team bis Saisonende fest u. darf anschließend nicht mehr wechseln! Voraussetzung dafür ist, dass der Spieler einen gültigen Jugendspielerpass (Ausnahme U12) hat und in einer Mannschaft der entsprechenden Altersklasse für den Verein zugeordnet ist. Diese Regelung gilt für alle Altersklassen vom ersten bis zum letzten regulären Spieltag vor dem Finale!

2.4 Landesmeisterschaft (Finale)

Für die Landesmeisterschaft qualifizieren sich die besten Mannschaften über die Jugendspielrunde. Die **Anzahl der qualifizierten Teams** wird in jeder Altersklasse individuell entschieden und ist abhängig vom Teilnehmerfeld.

In den Altersklassen der U20, U18 und U16 (Jahrgänge 2004-2009) werden die Sieger des ersten Spieltages direkt für die Landesmeisterschaft (A-Finale) gesetzt und müssen nicht(können aber) weiter am Spielbetrieb teilnehmen. Alle anderen Teams erspielen sich über die nachfolgenden Spieltage den Setzplatz in den jeweiligen Finals.

Hinweis: Die Plätze 1 und 2 des A-Finales der Altersklassen von U20 bis U14 sind für die **Nordost-deutsche Meisterschaft** (NOM) qualifiziert. Bei der U13 qualifizieren sich die Plätze 1, 2 und 3 für die NOM. Die Teilnahme der Plätze 1-3 in den Altersklassen U13 und U12 an den **Mitteldeutschen Meisterschaften** (MDM) wird derzeit diskutiert.

Alle Mannschaften, die an der Landesmeisterschaft teilnehmen, verpflichten sich zur Teilnahme an der NOM bzw. MDM. Wird diese Pflicht nicht wahrgenommen, erfolgt eine Ordnungsstrafe laut Strafenkatalog. Lehnen Mannschaften im Vorhinein die NOM- bzw. MDM- Teilnahme ab, werden sie vom Finale ausgeschlossen.

Bewerbungen zur Ausrichtung der Landesmeisterschaft (Finale) werden nur berücksichtigt, wenn das Formular (<http://vvsa-jugendspielbetrieb.de>) vollständig ausgefüllt bis vier Wochen vor dem Finalspieltag an den Jugendstaffelleiter gesendet wurde.

Zur Siegerehrung der Finalrunden erhalten die Ausrichter im Vorfeld entsprechende Ehrungsmaterialien vom VVSA. Die Teilnahme eines offiziellen VVSA-Vertreters (Präsidiumsmitglied, Geschäftsführung, Landes(auswahl)trainerIn ProjektmitarbeiterIn, etc.) ist gewünscht; jedoch ggf. nicht immer realisierbar.

2.5 Ergebnismeldung

Die Meldung der Spielergebnisse ist sofort nach Turnierende durch den Ausrichter im internen Bereich auf <https://www.vvsa-jugendspielbetrieb.de> vorzunehmen. Die Spielprotokolle verbleiben bis Saisonende beim Ausrichter und können danach vernichtet werden. Ausnahme: Gab es Verletzungen oder Sanktionen während des Spielverlaufs müssen die Spielprotokolle aus Versicherungsgründen bis spätestens Mittwoch an die Geschäftsstelle des VVSA übersendet werden.

Eine Einführung des SAMS-Score (das elektronische Spielprotokoll) im Jugendspielbetrieb erfolgt voraussichtlich erst in der Saison 2022/23. Das System soll jedoch in Absprache mit den jeweiligen Ausrichtern in der Altersklasse U20 an einzelnen Spieltagen getestet werden.

2.6 Spielregeln neue Altersklasse U15

Nach den guten Erfahrungen im letzten Jahr wird auch in dieser Saison die Altersklasse u15 Teil des Jugendspielbetriebes sein. Die Feldgröße, Netzhöhe und Spieleranzahl ist analog der Altersklasse U14.

Im Gegensatz zu den Bestimmungen der U14 ist der Aufgabespieler weiterhin Hinterfeldspieler (alle anderen Spieler sind Vorderfeldspieler) mit der Berechtigung oberhalb der oberen Netzkante anzugreifen. Die Rotationsordnung ist zwar einzuhalten, aber es können taktische Positionswechsel vorgenommen werden. Die Portugalregel kommt nicht zum Einsatz.

2.7 Regelergänzung U12 bis U14

Solange die aufschlagende Mannschaft ihren Aufschlag hält, erfolgt nach jedem zweiten Punkt eine Rotation (**Portugalregel**). Ergänzend zu den Ordnungen wird in der U13 und U12 das Pflichtabspiel nach dem Aufschlag gefordert. Das **Pflichtabspiel** während des gesamten Ballwechsels wird in der U12 empfohlen, ist jedoch nicht gefordert.

In diesen Altersklassen sollen die Trainer/Betreuer ihre Spieler/innen beim **Schiedsrichten** unterstützen; indem sie auf eine saubere Technikausführung des Volleyballspiels achten und ggf. eingreifen.

In der **Altersklasse U12 sind gemischte Teams** zugelassen und spielen entgegen der Bundespielordnung (Anlage 5 = Jugend-Spielordnung; Punkt 2.5.3 Sonderbestimmung „...c) Gemischte Mannschaften sind beim männlichen Wettbewerb zugelassen.“) bei den Mädchen mit. Es darf maximal mit einem Mädchen auf dem Feld gespielt werden; zwei Mädchen auf dem Feld sind nicht gestattet. Abhängig von der Anzahl der Meldungen sind Mixed-Teams entweder getrennt von der Landesmeisterschaft (Finale) der Mädchen/Jungen startberechtigt oder werden integriert; jedoch unabhängig voneinander gewertet. Die Teilnahme an einem überregionalen Wettbewerb (MDM) ist ausgeschlossen (belegt das Mixed-Team Platz 1 bis 3, ist der Viertplatzierte der 1. Nachrücker für die MDM). Ab der Altersklasse U13 sind nach wie vor keine Mix-Teams erlaubt.

2.8 Spielbetrieb der U11

Zum Spielbetrieb der U11 können zu jedem Zeitpunkt Mannschaften einsteigen. Die Teilnahme an allen im Rahmenspielplan aufgeführten U11 Spieltagen ist folglich keine Pflicht. Auch Schulmannschaften (Arbeitsgemeinschaften mit Teilnehmenden ohne Vereinsmitgliedschaft) sind herzlich willkommen. Dabei wird nach den üblichen Volleyballregeln analog der Altersklasse U12 gespielt. Ein Pflichtabspiel muss jedoch nicht erfolgen. Die Einteilung der Mixed-Teams ist wie in der Altersklasse U12 zu handhaben (Mixed-Teams sind startberechtigt im weiblichen Wettbewerb).

3 Schiedsrichter

Die Festlegung zur Lizenzpflicht bestimmt Punkt 6.5 der JSO. Es ist langfristig angedacht, dass jedes Team pro Spieltag mindestens einen **lizenzierten Schiedsrichter** mitbringt. Es sei denn der Ausrichter stellt unabhängig von der Anzahl der Turniermannschaften mindestens drei Schiedsrichter.

Es sollte folglich langfristig verpflichtend sein, dass ab dem ersten Spieltag jedes teilnehmenden Teams über einen lizenzierten Schiedsrichter verfügt (mind. D-Lizenz bei U20 bis U16 bzw. Jugend-Lizenz bei U15 bis U11). Es werden keine eigenen Schiedsrichter benötigt, wenn im Rahmen des Spieltages eine **Jugend-Schiedsrichter-Ausbildung** stattfindet. Hier sollen die ausgebildeten Schiedsrichter eingesetzt werden, um ihre praktische Prüfung abzulegen.

Zu den A-Finales werden zwei lizenzierte Schiedsrichter vom VVSA berufen. Für deren Honorierung haben alle teilnehmenden Teams des A-Finales 25 € **Schiedsrichtergebühren** bar an den Ausrichter zu zahlen. Dieser honoriert damit die gestellten, lizenzierten Schiedsrichter.

Vor Anpfiff des ersten Spieles am Turniertag sind die **Spielerlizenzen** aller an dem Spieltag teilnehmenden Spieler/innen beim Schiedsgericht vorzulegen. Sie sind von diesem im Beisein eines Vertreters jeder Mannschaft vor dem Spiel zu prüfen. Im Vorfeld der nachfolgenden Spiele ist in der Regel kein erneutes Einsehen der Lizenzen erforderlich (nur auf Aufforderung des Schiedsgerichts)!

4 Strafen

Für Jugendmannschaften gilt der Strafenkatalog der JSO.

Eine Nicht-Teilnahme an einem Spieltag führt dazu, dass die angesetzten Spiele zu Null gewertet werden, was ggf. den Abstieg in eine tiefere Leistungsklasse zur Folge hat. Zweimaliges Nichtantreten führt zur Disqualifikation der betreffenden Mannschaft in der jeweiligen Altersklasse.

5 Spielerpässe

Für den Jugendspielbetrieb werden in allen Altersklassen elektronische Spielerlizenzen benötigt (Ausnahme: U12 und U11). Die Spielerlizenzen und die Mannschaftszuordnung werden in der Verbandssoftware SAMS vom Vereinsverwalter, Lizenzverantwortlichen, Abteilungsleiter, Vereinsvorsitzenden oder Mannschaftsverantwortlichen eingetragen und müssen zum Spieltag in ausgedruckter und unterschriebener Form mitgeführt werden.

Für den Wettbewerb der U12 und U11 werden keine Spielerpässe benötigt, jedoch ist vor jedem Wettkampftag eine formlose Spielerliste vorzulegen. Nur hier aufgeführte Spieler sind spielberechtigt.

6 Startgebühren

Die Startgebühren betragen für die Saison 2022/2023:

Hinzu kommt eine Mannschaftsgebühr für alle teilnehmenden Teams des A-Finales. Diese, in Höhe von 25 € pro Team, wird für die Honorierung der neutralen Schiedsrichter bereitgestellt.

Altersklasse	Startgebühr
U20, U18, U16	17,50 €
U15, U14	7,50 €
U13, U12, U11	5,00 €

Die Jugendspielordnung Sachsen-Anhalt, der Rahmenspielplan 2022/2023, Turnierverlaufsprotokolle und Spielprotokolle sind unter <https://www.vvsa-volleyball.de> zu finden.

gez. Kristin Rumi (Jugendwartin)

gez. Uwe Markwirth (Jugendstaffelleiter)